



REGULAMENTO

CIRCUITO OPEN DE TIRO PRÁTICO

2026

CIRCUITO OPEN DE TIRO PRÁTICO / 2026

Art 1º - O Circuito Open de Tiro Prático do Clube do Atirador é composto por 2 provas distintas, cada uma delas com regras próprias, modalidades e categorias, descritas neste regulamento. São elas:

- I – Tiro Tático.
- II – TriGun – multiplataformas.

ESPECIFICAÇÕES DA PROVA

Art 2º - Tiro Tático

- I – CALIBRES: todos os calibres de armas curtas.
- II – POSIÇÃO: pista de circuito.
- III – MIRA: aberta.
- IV – TOTAL: 6 disparos nos alvos de prova / dois disparo por alvo – recarga obrigatória – mais 6 disparos nos alvos de prova / dois disparo por alvo.
- V – Mãos ao lado do corpo, arma sacada do coldre na altura do cinto, exigido porta carregador / jet loader no caso de revólver.
- VI – ALVO: padrão IPSC ou IDSC (a depender da pista montada).

CATEGORIAS

Art 3º - Pistola:

- I – Dama: segmento feminino.
- II – Senior: de 14 a 54 anos.
- III – Master : a partir de 55 anos.

EXECUÇÃO

Art 4º - Comandos de Prova

- A. **“Pista Quente!”**. Indica o início da prova.
- B. **“Os competidores terão 1 (um) minuto para preparar o equipamento”**.
- C. **“Carregar e ficar pronto!”**.

D. “Atiradores Prontos?”

- Caso o competidor diga “**Não Pronto!**”, será dado 30 (trinta) segundos, findo os quais o juiz da prova o juiz dará continuidade à prova: “ **À espera!!**”
- Em uma mesma série não será aceita mais de uma contestação “Não Pronto”.

E. Sinal Sonoro.

- Após um sinal sonoro o atleta iniciará o deslocamento pelo percurso e o cronômetro será acionado.
- O percurso estará balizado por fita e sinalizado por linha de falta, quando for exigido tiro abrigado.
- No momento da recarga, o carregador substituído poderá ser acondicionado no porta carregador ou descartado no solo.
- Ao realizar o último disparo, o tempo será registrado para fins de classificação.

F. “**Término de Prova!**”. As armas deverão estar desmuniadas e guardadas no coldre, para o retorno à base.

G. “**Pista Fria**”. Indica o final da competição e organização da pista para o próximo atleta.

- O tempo de prova, após os acréscimos, será considerado para fins de classificação.
 - Zona A – não acrescenta tempo.
 - Zona B – acrescenta 2 segundos por disparo.
 - Zona C – acrescenta 5 segundos por disparo.
 - Refém – acrescenta 10 segundos por disparo.
 - Miss – acrescenta 10 segundos por disparo.
 - Miss nos Plates – acrescenta 5 segundos por disparo

- **A classificação é definida do menor para o maior tempo.**

PENALIDADES

Art 5º - Penalidades na prova

- I – Deixar a arma cair no chão – desqualificação (DQ).
- II – Quebra de ângulo – desqualificação (DQ).
- III – Deslocar-se com o dedo no gatilho da arma - desqualificação (DQ).
- IV – Ultrapassar a linha de falta – acréscimo de 4 segundos (Erro de Procedimento - EP).
- V – Deixar cair o carregador durante a execução da prova– acréscimo de 4 segundos (EP).
- VI – Caso deixe de efetuar a recarga no ponto designado – acréscimo de 4 segundos. (EP) , e o atleta deverá retornar ao local para efetuar a recarga, dentro do tempo de prova.

VII – Executar mais disparos no alvo – considera-se os disparos com maior penalidade.

ESPECIFICAÇÕES DA PROVA

Art 6º - Na prova de TriGun serão utilizadas as 3 plataformas exigidas para as habitualidades na legislação vigente. São elas:

- I – Arma curta de alma raiada – calibre permitido ou restrito / alvo a 10 metros..
- II – Arma longa de alma raiada – calibre permitido ou restrito / alvo a 25 metros.
- III – Arma longa de alma lisa – calibre permitido ou restrito / alvo a 10 metros.

CATEGORIAS

Art 7º - Trigun Multiplataformas

- I – Overall.

EXECUÇÃO

Art 8º - Comandos de Prova

- A. **“Pista Quente!”**. Indica o início da prova.
- B. **“Atiradores – ocupar seus lugares na linha de tiro!”**
- B. **“Os competidores terão 2 (dois) minuto para preparar o equipamento”**.
- C. As armas deverão estar apenas **ALIMENTADAS** na bancada.
- D. **“Atiradores Prontos? “**
 - O competidor deverá estar na posição de início de prova, com as mãos na altura das orelhas, aguardando o sinal sonoro.
 - Caso o competidor diga **"Não Pronto!"**, será dado 30 (trinta) segundos, findo os quais o juiz da prova o juiz dará continuidade à prova: **“ À espera!!”**
 - Em uma mesma série não será aceita mais de uma contestação "Não Pronto".
- E. **Sinal Sonoro.**
 - Após um sinal sonoro o cronômetro será acionado e o atleta iniciará a prova carregando e efetuando 6 (seis) disparos com a arma curta, deixando a mesma aberta na bancada ao término da série.
 - Em seguida irá carregar e efetuar 4 (quatro) disparos com a arma longa, deixando a mesma aberta na bancada ao término da série.
 - Finalizando, carregará e efetuará 2 (dois) disparos nos plates com a espingarda

(5 pontos por acerto), deixando a mesma aberta na bancada ao término da série.

- Ao realizar o último disparo, o tempo será registrado para fins de desempate.

F. **“Término de Prova!”**. As armas deverão estar abertas sobre a bancada, sem o carregador (se for o caso).

G. **“Pista Fria”**. Indica o final da competição e organização da pista para o próximo atleta.

- A classificação é definida pelo somatório de pontos (plate = 5 pontos).

PENALIDADES

Art 9º - Penalidades na disciplina

I – No caso de infração ao presente regulamento ou não acatamento das decisões do Árbitro de Prova, serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares:

- a) Advertência verbal;
- b) Uma penalização;
- c) Desclassificação.

Art 10º - Disposições Gerais

I – Cada competidor, além da série inicial, poderá realizar quantas reinscrições desejar buscando melhorar seu resultado. O melhor score será considerado na apuração para premiação.

II – Panes ocorridas durante a prova deverão ser sanadas pelo atleta, dentro do tempo de prova.

Salvador/BA, 1º fevereiro de 2026.

CASSIO JUNIOR NUNES – Diretor de Prova
Clube do Atirador

VITOR DOS SANTOS – Árbitro de Prova
Clube do Atirador

O original deste documento encontra-se assinado na secretaria do Clube do Atirador.